



Stadt Schotten

Amtliche Bekanntmachung

<http://www.schotten.de>
E-Mail: info@schotten.de

Am **Dienstag**, dem 30. August 2016, um **19.00 Uhr**, findet die 4. öffentliche Sitzung des Haupt-, Finanz und Wirtschaftsausschusses der Stadtverordnetenversammlung der Stadt Schotten in dem Gefahrenabwehrzentrum statt.

Treffpunkt 18:45 Uhr am Gefahrenabwehrzentrum (GAZ)
zwecks gemeinsamer Fahrt an das
DGH Busenborn (19:00 Uhr)

Tagesordnung:

TOP	Drucksache	Betreff
1.		<u>DGH Busenborn</u> IKEK Projekt Busenborn; Ortsbesichtigung <u>GAZ</u>
2.	DS 220/2016	Bewilligung von überplanmäßigen Ausgaben gemäß § 100 HGO für den Produktbereich 54101 - Gemeindestraßen
3.		Besprechung der Niederschrift der letzten Sitzung
4.		Bekanntgaben
5.	DS 208/2016	Berichtswesen / Controlling (Zeitraum 01.01.2016 - 30.06.2016)
6.	DS 225/2016	Stundung von Gewerbesteuerveranlagungen inkl. Nebenkosten
7.	DS 235/2016	Bewilligung von überplanmäßigen Ausgaben gemäß § 100 HGO für den Produktbereich 11105 - IT und Kommunikationstechnik hier: Gebäudevernetzung und Planungskosten
8.	DS 187/2016	Änderung der Wasserversorgungssatzung der Stadt Schotten
9.	DS 188/2016	Neufassung der Straßenbeitragssatzung der Stadt Schotten
10.	DS 189/2016	Neufassung der Erschließungsbeitragssatzung der Stadt Schotten
11.	DS 272/2015	Verkauf städtischer Grundstücke in Busenborn
12.	DS 191/2016	Verkauf von städtischen Grundstücken im Stadtteil Götzen
13.	DS 103/2016	Verkauf einer Teilfläche aus dem Grundstück in Schotten, Flur 7 Nr. 92/5
14.	DS 157/2016	Verkauf des ehemaligen Wiegehauses in Eschenrod, Am Lindenrain 5
15.	DS 230/2016	Veräußerung des Erbbaurechtes an dem städtischen Grundstück in Schotten, Flur 2 Nr. 86
16.	DS 237/2016	Verkauf einer Teilfläche aus dem Grundstück in Betzenrod, Flur 3 Nr. 201/1
17.	DS 238/2016	Verkauf einer Teilfläche des Grundstücks in Rudingshain, Flur 2 Nr. 199
18.		Verschiedenes

Die TOP's 1 und 2 sollen gemeinsam mit dem Ausschuss für Bauen und Kommunikation abgehandelt werden.

Schotten, 25. August 2016

gez. Bernd Reißmann, Vorsitzender